

## Η ΜΕΓΑΛΗ ΙΔΕΑ

Τα «Ελαττώματα της Έξυπνης Πόλης» αποτελούν ένα κρίσιμο κιτ για να εξερευνήσετε τις σκοτεινές πτυχές των λεγόμενων έξυπνων πόλεων.

Όπως κάθε μηχανικό κομμάτι ή λογισμικό, οι δικτυωμένες πόλεις ενσωματώνουν ατέλειες και αυτό το κιτ στοχεύει να διορθώσει αυτά τα αδύναμα σημεία ή να τα εκμεταλλευτεί για να προκαλέσει το χάος. Οι κάρτες Ελαττώματα της Έξυπνης Πόλης έχουν επινοηθεί κυρίως για σχεδιαστές, πολεοδόμους, δημόσιους υπαλλήλους, ακόμη και «μικρούς» από μεγάλες εταιρείες τεχνολογίας που εμπλέκονται σε δουλειές σχετικές με έξυπνες πόλεις.

Το περιεχόμενο του κιτ έχει σχεδιαστεί με βάση τις σκέψεις και τα έργα του Dan Hill (City of Sound), του Adam Greenfield (Against the Smart City) και του Anthony Townsend (Smart Cities, Big Data, Civic Hackers and the Quest for a New Utopia).

## ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΕΣΜΕΥΣΗΣ

Αυτό είναι ένα κιτ προσαρμοσμένο σε σεμινάρια και εργαστήρια. Δημιουργήθηκε για να ενθαρρύνει τις συνομιλίες κατά τη διάρκεια συναντήσεων ανταλλαγής ιδεών, να αναδείξει προκλητικές ιδέες και να δημιουργήσει σενάρια προς συζήτηση.

Υπάρχουν τρεις κύριες τράπουλες:

- Ζητήματα που απαριθμούν τις τρέχουσες και αναδυόμενες αδυναμίες των πρότζεκτ για έξυπνες πόλεις.
- Τοποθεσίες, που απαριθμούν τόσο τους κοινούς όσο και τους ξεχασμένους αστικού χώρου.
- Δράσεις, που απαριθμούν παρεμβάσεις που θα μπορούσαν να επηρεάσουν τις τοποθεσίες και τα ζητήματα.

Ακολουθεί ένα παράδειγμα ρυθμίσεων για ένα εργαστήριο που χρησιμοποιεί αυτό το κιτ:

1. Επιλέξτε μια πόλη που θα χρησιμοποιηθεί ως κοινωνικό, πολιτιστικό, γεωγραφικό και οικονομικό πλαίσιο για την άσκηση. Μπορεί να είναι η πατρίδα σας ή μια τυχαία μακρινή τοποθεσία.
2. Επιλέξτε μια λειτουργία παιχνιδιού (δείτε τις κάρτες κανόνων).
3. Τραβήξτε μία κάρτα από κάθε τράπουλα (Ζήτημα + Τοποθεσία + Δράση) και χρησιμοποιήστε τις ως βάση για brainstorming. Φανταστείτε, κερδοσκοπήστε και ορίστε τις νέες υπηρεσίες ή προϊόντα που σχετίζονται με τα ελαττώματα της έξυπνης πόλης. Προσθέστε μια γεύση μυθοπλασίας, ενσωματώστε ιδέες σε καθημερινές ιστορίες και περιγράψτε πώς θα αλλάξει το αστικό περιβάλλον καθώς και η κοινωνία.
4. Παραλλαγή: μπορείτε να αποφασίσετε να χωρίσετε την ομάδα συζήτησης σύμφωνα με δύο ρόλους, οι μὲν να εστιάζουν στα αίτια και τις δράσεις, ενώ οι δε να εστιάζουν στις αντιδράσεις και τις συνέπειες.
5. Καταγράψτε και μοιραστείτε ιδέες ή συζητήσεις που προκλήθηκαν από αυτό το εργαστήριο.

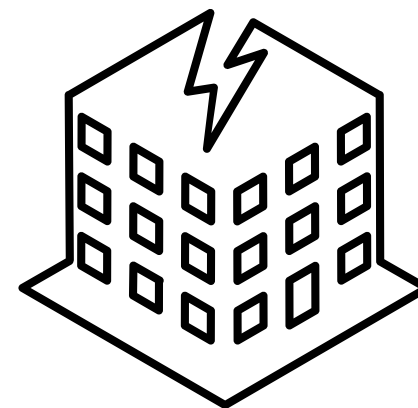
## ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

Οι κάρτες από το κιτ «Ελαττώματα της Έξυπνης Πόλης» χρησιμοποιούν τα ακόλουθα εικονίδια:

- Βιβλίο σχεδιασμένο από τον Murali Krishna από το [thenounproject.com](http://thenounproject.com)
  - Τοποθεσία σχεδιασμένη από την Ema Dimitrova από το [thenounproject.com](http://thenounproject.com)
  - Lightning Bolt που σχεδιάστηκε από τον Joe Mortell από το [thenounproject.com](http://thenounproject.com)
- Σας ενθαρρύνουμε να φέρετε τις δικές σας προσαρμογές στο υπάρχον υλικό ή να σχεδιάσετε νέες κάρτες! Θα θέλαμε επίσης να ακούσουμε πώς χρησιμοποιήσατε το κιτ και να μάθουμε περισσότερα για τα αποτελέσματα. Μην διστάσετε να μας αφήσετε ένα σχόλιο στο [info@design-friction.com](mailto:info@design-friction.com) ή [@design\\_friction](https://twitter.com/design_friction) στο Twitter.

# ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ

## DESIGN FRICTION KIT



DESIGNED BY DESIGN FRICTION  
VERSION 1.3 – OCTOBER 2016







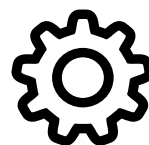
## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΖΗΤΗΜΑΤΩΝ

### ⚡ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ 101 ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΖΗΤΗΜΑΤΩΝ

Μια κάρτα «Ζήτημα» περιγράφει μία από τις συνηθισμένες αδυναμίες που συναντώνται στις υπάρχουσες ή στις προγραμματισμένες έξυπνες πόλεις. Κάθε κάρτα περιγράφει σύντομα τον πυρήνα του ζητήματος και τα εικασίες σχετικές με αυτό το ελάττωμα.

Σημείωση: Αυτή η κάρτα δεν χρησιμοποιείται κατά το παιχνίδι.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΔΡΑΣΕΩΝ

### ⚙ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ 101 ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΔΡΑΣΕΩΝ

Μια κάρτα «Δράση» περιγράφει μία από τις παρεμβάσεις που θα μπορούσαν να συμβούν στον αστικό χώρο. Μπορούν να επιδεινώσουν καθώς και να διορθώσουν το πρόβλημα. Κάθε δράση προκαλεί μια σειρά αντιδράσεων, οπότε να θυμάστε πως πρέπει να βρίσκετε τη σωστή ισορροπία μεταξύ θετικών και αρνητικών επιπτώσεων.

Σημείωση: Αυτή η κάρτα δεν χρησιμοποιείται κατά το παιχνίδι.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



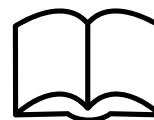
## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΤΩΝ ΤΟΠΟΘΕΣΙΩΝ

### 📍 ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ 101 ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΩΝ

Μια κάρτα «Τοποθεσία» ορίζει μια θέση στον αστικό χώρο που θα μπορούσε να επηρεαστεί από τα ελαττώματα της έξυπνης πόλης. Ορισμένα από αυτά τα μέρη μπορεί να αποτελούν ήδη στόχο προγραμμάτων, που σχετίζονται με τις έξυπνες πόλεις, ενώ άλλα μπορεί να αποτελούν γκρίζες περιοχές, παραμελημένες από προγράμματα βελτίωσης της αστικής υποδομής.

Σημείωση: Αυτή η κάρτα δεν χρησιμοποιείται κατά το παιχνίδι.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΚΑΝΟΝΩΝ

### 📖 ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ 101 ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΚΑΝΟΝΩΝ

Μια κάρτα «Κανόνας» καθορίζει τη ρύθμιση του παιχνιδιού. Μπορείτε είτε να παίξετε με τους βασικούς κανόνες είτε να δημιουργήσετε τους δικούς σας.

Σημείωση: Αυτή η κάρτα δεν χρησιμοποιείται κατά το παιχνίδι.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



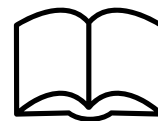
**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΚΑΝΟΝΕΣ**

**📖 ΚΑΝΟΝΑΣ #1  
ΦΥΛΑΚΑΣ ΑΓΓΕΛΟΣ**

Είστε ο φύλακας άγγελος της έξυπνης πόλης. Σε κάθε ζήτημα, βλέπετε ένα ελάττωμα που μπορεί να διορθωθεί.

Σε αυτή το ρόλο, πρέπει να φανταστείτε πώς η ενέργεια μπορεί να λύσει το ζήτημα σε σχέση με την συγκεκριμένη τοποθεσία της πόλης, που έχετε επιλέξει. Η λύση σας πρέπει να δημιουργήσει θετικές επιδράσεις για ολόκληρη την κοινωνία.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ

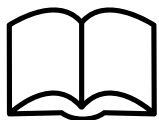


**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΚΑΝΟΝΕΣ**

**📖 ΚΑΝΟΝΑΣ #3**

Φτιάξε τους δικούς σου κανόνες:

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



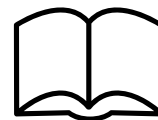
**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΚΑΝΟΝΕΣ**

**📖 ΚΑΝΟΝΑΣ #2  
ΣΑΤΑΝΙΚΗ ΙΔΙΟΦΥΪΑ**

Είστε μία από τις πιο παραγωγικές κακές ιδιοφυΐες στην πόλη. Για κάθε ζήτημα, βλέπετε ένα δυνητικό ελάττωμα που, αν χρησιμοποιηθεί, θα μπορούσε να εξαπολύσει το χάος στους δρόμους.

Σε αυτόν το ρόλο, πρέπει να φανταστείτε πώς μπορεί η ενέργεια να επιδεινώσει το ζήτημα όταν συνδέεται με τη συγκεκριμένη τοποθεσία της πόλης. Η λύση σας πρέπει να δημιουργήσει αρνητικές επιδράσεις για ολόκληρη την κοινότητα ή για συγκεκριμένο πληθυσμό

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΚΑΝΟΝΕΣ**

**📖 ΚΑΝΟΝΑΣ #4**

Φτιάξε τους δικούς σου κανόνες:

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





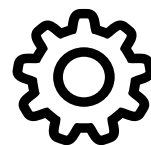
## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #1 ΜΕΤΑΤΡΕΨΤΕ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Οργανώστε το παιχνίδι.  
Ορίστε επιτεύγματα.  
Κερδίστε πόντους και εμβλήματα.  
Εξαπλώστε καθεστώς  
διασκέδασης.

Η επιλογή του τρόπου εξέλιξης του παιχνιδιού μπορεί να προωθήσει το κίνητρο και τη συμμετοχή αλλά και να περιορίσει τη συμπεριφορά των πολιτών, λέγοντάς τους τι πρέπει να γίνει και τι θεωρείται επιτυχία.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



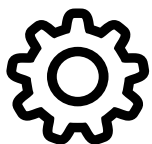
## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #3 ΚΑΤΑΓΡΑΨΤΕ

Η χρήση ψηφιακών μέσων και συνδεδεμένων συσκευών αφήνει ίχνη. Παράγονται συνεχή πειστήρια τόσο της ψηφιακής όσο και της φυσικής μας παρουσίας στους υβριδικούς αστικούς χώρους.

Αυτά τα ίχνη μπορούν να παρακολουθούνται και στη συνέχεια να καταγράφονται. Η παρακολούθηση και η συγκέντρωσή τους μπορεί να οδηγήσει σε πρόληψη αλλά και έλεγχο

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #2 ΚΟΨΤΕ ΤΑΧΥΤΗΤΑ

Όλα γίνονται πιο γρήγορα.  
Αυτό δεν είναι ούτε κλισέ πια.  
Η αμεσότητα έχει γίνει τόσο τεχνολογική όσο και πολιτιστική προσδοκία.

Ποια θα μπορούσαν να είναι τα αποτελέσματα εάν επιβραδύνονταν κάποιες διαδικασίες;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #4 ΦΥΛΑΚΑΣ ΑΓΓΕΛΟΣ

Καθώς τα κοινωνικά και φυσικά περιβάλλοντα γίνονται ολοένα και πιο πολύπλοκα, ενδέχεται να μην είναι ευανάγνωστα. Η οπτικοποίηση επιτυγχάνει το στόχο όταν οι λέξεις αδυνατούν να αντιπροσωπεύσουν την πολυπλοκότητα ή να τραβήξουν την προσοχή ενός ακροατηρίου. Η απεικόνιση αποκαλύπτει διαδικασίες ηγεμονίας και μπορεί να επισημάνει απροσδόκητες κρυφές αλληλεπιδράσεις. Αλλά είναι πάντα επιθυμητή η διαφάνεια;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





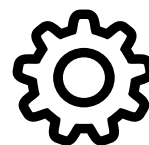
## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #5 ΠΕΡΙΟΡΙΣΤΕ

Μεγάλα κτήρια, μεγάλη υποδομή και μεγάλες φιλοδοξίες. Τα πράγματα τείνουν να αυξάνονται, αλλά η ανθρώπινη κλίμακα παραμένει αμετάβλητη. Αυτά αποτελούν το σύμβολο της επιθυμίας μας για άπειρη επέκταση.

Μήπως αξίζει να δείτε τα πράγματα λίγο μικρότερα;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #7 CO-BRAND

Καλά νέα, είστε μάρκα. Κακά νέα, όλα έχουν γίνει ένα είδος μάρκας. Το μάρκετινγκ και το περιεχόμενο της μάρκας είναι λίκν διαδεδομένα και πειστικά. Όντας συνηθισμένοι, μεγάλα σήματα να ενώνουν τις δυνάμεις τους, ποιο θα μπορούσε να είναι ένα επόμενο απροσδόκητο co-brand στην πόλη;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ

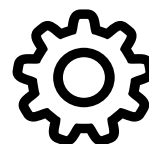


## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #6 ΑΥΨΗΣΤΕ ΤΗΝ ΠΡΟΣΒΑΣΙΜΟΤΗΤΑ

Ενώ τα ψηφιακά και φυσικά σημεία επαφής γίνονται όλο και πιο διαφορετικά σε όλη τη ζωή μας και την εμπειρία μας από την πόλη, το απλό γεγονός της εξασφάλισης πρόσβασης είναι ένα πρώτο βήμα προς την ισότητα. Στη συνέχεια, υπάρχει το ζήτημα των επιπέδων πρόσβασης. Πρόκειται μόνο για το να είναι κάποιος σε θέση να δει κάτι, να πάει κάπου ή και να μπορεί να επηρεάζει μια κατάσταση;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



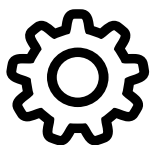
## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #8 ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΒΕΤΕ

Οι νέες περιοχές σημαίνουν νέες ταυτότητες. Οι νέες ταυτότητες σημαίνουν νέα εμπόδια και νέα σύνορα. Ο περιορισμός έχει αποτελέσει για μεγάλο χρονικό διάστημα μια στρατηγική για τον καθορισμό σημείων αναφοράς, γραμμών που δεν πρέπει να διασχισθούν και στοιχείων που πρέπει να συγκρατηθούν. Τι ή ποιους θα συμπεριλάβετε; Με τι σκοπό;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #9 ΥΠΕΡΑΠΛΟΥΣΤΕΥΣΤΕ

Η απλούστευση είναι μια αναγκαιότητα, αλλά και ένας αμυντικός μηχανισμός όταν χρειάζεται να χειριστεί μια περίπλοκη κατάσταση. Η προσφυγή στην υπεραπλούστευση μπορεί να οφείλεται στην έλλειψη χρόνου, προσοχής ή αυστηρότητας. Μειονέκτημα αποτελεί, ότι θα μπορούσε να οδηγήσει σε μια εσφαλμένη αντίληψη της πραγματικότητας. Αλλά σοβαρά, ποιος θέλει να αντιμετωπίσει σύνθετες καταστάσεις;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ

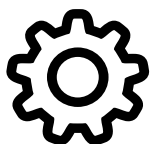


## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #11 ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΤΕ

Κόψτε το από το δίκτυο, από τους ανθρώπους, από το χώρο ή από το χρόνο. Σκεφτείτε την αποσύνδεση ως πράξη αντίστασης ή ως μια ανεπιθύμητη και ανυπόληπτη κατάσταση. Είναι καιρός να αποσυνδέσετε τα πράγματα και τους ανθρώπους από το δίκτυο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ

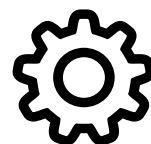


## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #10 ΠΕΙΡΑΞΤΕ

Σήμερα, τα πράγματα προγραμματίζονται για να προχωρούν, όχι απαραίτητως πάντα προς τη σωστή κατεύθυνση. Μπορεί να βοηθήσει στη ρύθμιση των πραγμάτων άλλοτε μια παρέμβαση, hacking, μικροαλλαγές ακόμα και η προσθήκη δυσλειτουργιών στις τρέχουσες διαδικασίες. Ξεκινήστε από τα υπάρχοντα μπλοκ και αναμορφώστε τα με τις δικές σας προσαρμογές.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



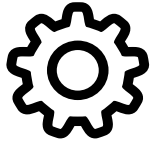
## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΔΡΑΣΕΙΣ

### ⚙ ΔΡΑΣΗ #12 ΕΞΑΝΘΡΩΠΙΣΤΕ

Κάντε το πιο ανθρώπινο. Αυτό θα μπορούσε να σημαίνει την προσθήκη μιας αίσθησης κοινότητας, επιθυμιών ή μιας ευαίσθητης ανάδρασης, ενδεχομένως μιας δόσης παραλογισμού, απρόβλεπτων συναισθημάτων και αντικοινωνικών συμπεριφορών. Αυτό θα μπορούσε εύκολα να φέρει ένα νέο στρώμα αναπόφευκτης πολυπλοκότητας.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



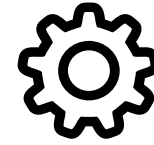


**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΔΡΑΣΕΙΣ**

**⚙ ΔΡΑΣΗ #13  
ΕΠΙΣΤΡΕΨΤΕ ΣΤΗ ΖΟΥΓΚΛΑ**

Ξεχάστε τον πολιτισμό.  
Απελευθερώστε τη φύση.  
Απενοχοποιήστε την αγριότητα.  
Κάντε το ενστικτώδες και το  
πρωτόγονο.  
Φέρτε το ζώο πίσω στο παιχνίδι.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



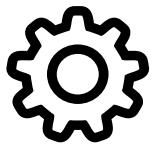
**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΔΡΑΣΕΙΣ**

**⚙ ΔΡΑΣΗ #15**

Φτιάξε τη δική σου κάρτα δράσης:

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ

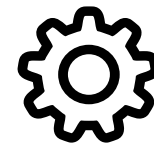


**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΔΡΑΣΕΙΣ**

**⚙ ΔΡΑΣΗ #14  
ΟΠΛΙΣΤΕ**

Βασικά, πρόκειται για τη  
μετατροπή του οτιδήποτε σε όπλο,  
με σκοπό ή χωρίς. Στη συνέχεια,  
αυτό μεγαλώνει σε ένα όργανο  
εξουσίας, αναμορφώνοντας  
εδραιωμένες σχέσεις. Μόνο να  
θυμάστε, ένα όπλο εξυπηρετεί  
δύο σκοπούς, την άμυνα και την  
επίθεση. Ποιος θα επιλεγεί;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



**ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΔΡΑΣΕΙΣ**

**⚙ ΔΡΑΣΗ #16**

Φτιάξε τη δική σου κάρτα δράσης:

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ







## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #1 ΕΜΠΟΡΙΚΟΣ ΔΡΟΜΟΣ

Πριν από τα εμπορικά κέντρα, υπήρχαν εμπορικοί δρόμοι. Καλώς ήλθατε στα υπαίθρια καταστήματα, που προσφέρουν τόσο τοπικά προϊόντα όσο και προϊόντα παγκόσμιας αναγνώρισης. Ο ανταγωνισμός είναι σκληρός, μερικά καταστήματα θα επιβιώσουν, ενώ κάποια άλλα θα εξαφανιστούν χωρίς να αφήσουν κανένα ίχνος.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #3 ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΠΛΑΤΕΙΑ

Συνήθως, βρίσκεται όχι πολύ μακριά από το δημαρχείο και σφύζει από κόσμο τις ημέρες μεγάλων εορτών. Επίσης γνωστή ως το καλύτερο μέρος της πόλης για διαμαρτυρίες και διαδηλώσεις.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #2 ΔΗΜΟΣΙΑ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ

Ένα μέρος όπου όλοι μπορούν να έχουν πρόσβαση στη γνώση δωρεάν και χωρίς να έχουν πουλήσει τα προσωπικά τους δεδομένα. Υπάρχουν ακόμη και κανόνες που πρέπει κάποιος να ακολουθήσει εκεί, λίγο παλιομοδίτικοι εάν διερωτάστε.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #4 ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΠΛΑΤΕΙΑ

Ένα πράσινο σημείο για ψυχαγωγία και μια περιοχή συντήρησης για τη χλωρίδα και την πανίδα. Κάποια μάλιστα διαθέτουν ακόμη ωραίες παιδικές χαρές αλλά και εξαιρετικά αλλεργιογόνο γύρη.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #5 ΔΗΜΟΣΙΑ ΤΟΥΑΛΕΤΑ

Δεν είναι το πιο λαμπερό μέρος στην πόλη, αλλά εξακολουθεί να είναι ένα από τα πιο απαραίτητα. Οι δημόσιες τουαλέτες παρέχουν ένα ευρύ φάσμα θεμάτων υγιεινής, από κακές μυρωδιές μέχρι τη χρήση ναρκωτικών. Ωστόσο, είναι επίσης τόπος περιέργων τελετουργικών όπως η δημοσίευση αγγελιών ή και προσωπικών διαφημίσεων.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #7 ΠΑΡΚΙΝΓΚ

Τα αυτοκίνητα εξακολουθούν να αποτελούν τμήμα του αστικού τοπίου, με ή χωρίς οδηγούς. Αντίστοιχα και οι χώροι στάθμευσης, που βρίσκονται άλλοτε σε κοινή θέα και άλλοτε θαμμένοι σε υπόγεια. Και τι γίνεται με το χώρο στάθμευσης ποδηλάτων;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #6 ΠΑΝΤΟΠΩΛΕΙΟ

Για όλους τους αγοραστές τελευταίας στιγμής εκεί έξω. Προσιτό προϊόν για καθημερινές καταστάσεις έκτακτης ανάγκης, διευρυμένο ωράριο λειτουργίας και μοναδική γοητεία.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #8 ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΣΤΕΓΗ

Προσιτή στέγαση που παρέχεται από κρατικούς ή μη κερδοσκοπικούς οργανισμούς. Παλαιότερα, ήταν μια προοδευτική λύση για την υποστήριξη της κοινωνικής δικαιοσύνης. Σήμερα, είναι πιθανό να θεωρηθεί ως ένα παραμελημένο κομμάτι της αστικής υποδομής, που απεικονίζεται μόνο ως συνώνυμο των κοινωνικών προβλημάτων.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #9 ΣΙΔΗΡΟΔΡΟΜΙΚΟΣ ΣΤΑΘΜΟΣ

Ο κεντρικός κόμβος αστικών συγκοινωνιών, αλλά και μια μικρογραφία πόλης. Φαίνεται να είναι ένα αναπόσπαστο συνονθύλευμα επιταχύνσεων και παύσεων, απόρροια εμπορικών υπηρεσιών και προσπαθειών διατήρησης ενός ορθολογικού και αποτελεσματικού συστήματος.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #11 ΔΗΜΑΡΧΕΙΟ

Εκεί που λαμβάνονται αποφάσεις. Εκεί φιλοξενείται η διακυβερνική αντιπροσωπεία της πόλης. Μπορεί να αντικατοπτρίζει τόσο την ενσάρκωση μιας προσωποποιημένης εξουσίας όσο και τον τόπο όπου η διαφάνεια, η λογοδοσία και η συνεργασία αντιπροσωπεύουν αξίες που μπορούν να ασκηθούν.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #10 ΠΕΡΙΠΤΕΡΟ

Η μικρότερη μονάδα για εμπορικούς ή ενημερωτικούς σκοπούς στο αστικό περιβάλλον. Τα περίπτερα είναι επίσης γνωστό ότι είναι κρησφύγετα για άχρηστες δημόσιες οθόνες αφής.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #12 ΜΟΥΣΕΙΟ

Αποθήκευση και έκθεση αντικειμένων που δεν προέρχονται πάντα από το παρελθόν. Περισσότερο από οποιοδήποτε άλλο μέρος της πόλης, τα μουσεία αντιμετωπίζουν ερωτήματα σχετικά με τη μετατροπή των χώρων σε γραμμές κώδικα καθώς και τις προκλήσεις της ψηφιοποίησης των φυσικών αντικειμένων.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #13 ΤΟΠΟΣ ΛΑΤΡΕΙΑΣ

Δεδομένου ότι ήταν ένα από τα θεμέλια των αρχαίων πόλεων, η αρχιτεκτονική των τόπων λατρείας εξακολουθεί να είναι μια διαρκής διασταύρωση ανάμεσα στη λειτουργικότητα και την πνευματικότητα. Οι ναοί, οι εκκλησίες ή τα τζαμιά έχουν οικοδομηθεί ως τόποι γαλήνης, αλλά οι παλαιές συγκρούσεις τους έχουν μετατρέψει σε φιτίλια οργής.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #15

Φτιάξε τη δική σου κάρτα τοποθεσίας

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #14 ΠΕΙΡΑΞΕΤΕ

Δημόσιοι δρόμοι, δρόμοι προσβάσιμοι για όλους. Αυτές οι λωρίδες χρησιμοποιούνται από ένα ετερόκλητο σύνολο μέσων μεταφοράς όπως τα αυτοκίνητα, τα drone, τα ποδήλατα, τα άλογα αλλά και τα πόδια. Χθες κυβερνώμενοι από νόμους, αύριο από κώδικα υπολογιστή.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ

### 📍 ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ #16

Φτιάξε τη δική σου κάρτα τοποθεσίας

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #1 ΑΠΩΛΕΙΑ ΙΔΙΩΤΙΚΟΤΗΤΑΣ

Με την ενσωμάτωση αισθητήρων στους δρόμους, η έξυπνη πόλη βρίσκεται υπό συνεχή παρακολούθηση. Παρακολουθείται από δημόσιες δυνάμεις και ιδιωτικά συμφέροντα. Η δυνατότητα παρακολούθησης και καταγραφής των δραστηριοτήτων έχει σβήσει την έννοια της ανωνυμίας, που υποσχέθηκε η αστική δομή και το πλήθος. Η περιθωριοποίηση με αυτά τα συστήματα παρακολούθησης επιτρέπει να απαλλαγούμε, φυσικά και ψηφιακά, από ένα συγκεκριμένο πληθυσμό σε μία συγκεκριμένη περιοχή.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #3 ΤΑ ΣΚΟΤΕΙΝΑ ΣΗΜΕΙΑ ΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Τα δεδομένα δεν μπορούν να δουν τα πάντα. Ακόμη και με ένα σφιχτό πλέγμα αισθητήρων, ορισμένες αστικές δραστηριότητες γλιστρούν. Τα δεδομένα φέρουν επίσης εσωτερικές προκαταλήψεις, δεδομένου ότι είναι μια πολιτιστική κατασκευή, διαμορφωμένη από τις επιλογές που έγιναν κατά τις διαδικασίες συλλογής και ανάλυσης των δεδομένων. Η αναζήτηση τέλει γνώσης είναι ένας απρόσιτος στόχος, τα δεδομένα παρέχουν μόνο μία προκατειλημμένη και ατελή άποψη

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #2 ΣΥΣΣΩΡΕΥΣΗ ΕΞΟΥΣΙΑΣ

Οι έξυπνες πόλεις συντελούν στην αύξηση των αιθουσών διαχείρισης των επιχειρήσεων και των κέντρων ελέγχου. Αυτοί οι κλειστοί χώροι παρέχουν έλεγχο από την κορυφή προς τα κάτω της υποδομής, βλέποντας την πόλη μέσω ενός ταμπλό. Αυτός ο κεντρικός έλεγχος και ο σχεδιασμός των αστικών εγκαταστάσεων δεν ενισχύουν την καινοτομία από τρίτους. Μπορεί να θεωρηθεί ως διακυβέρνηση από τον έλεγχο και όχι από τη συμμετοχή της κοινότητας.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #4 ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑ ΣΤΗΝ ΥΠΟΔΟΜΗ

Τα προγράμματα της έξυπνης πόλης προβλέπουν την πόλη μόνο ως συγκεκριμένη δομή. Τα αδύναμα σημεία της πόλης, όπως η υποκουλτούρα ή το αόρατο κοινό, ξεχνούνται ευσυνειδήτητα. Μια έξυπνη πόλη επικεντρώνεται στην αποτελεσματικότητα ως τελικό στόχο και όχι ως μέσο για την ανάπτυξη κοινών αγαθών. Αλλά μια πόλη ξεπερνά ένα απλό σύνολο αγαθών και σίγουρα αξίζει περισσότερο από τις υποσχέσεις ασφάλειας, ευκολίας ή απόδοσης.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #5 ΙΔΙΟΚΤΗΤΟ ΟΙΚΟΣΥΣΤΗΜΑ

Η λογική της έξυπνης πόλης είναι προσανατολισμένη σε μία αποκλειστική φιλοσοφία. Χρησιμοποιώντας τα κλειστά πρότυπα, επιλέγει προσεκτικά τους συνεργάτες της μεταξύ ενός καταλόγου καθορισμένων θεσμικών και επιχειρηματικών οργανώσεων ή ΜΚΟ. Πρόκειται για ένα κλειδωμένο περιβάλλον, που καθοδηγείται από τις δυνάμεις της αγοράς και τις αυστηρές εταιρικές σχέσεις και όχι από μια συλλογική εμπειρία. Μην περιμένετε την άδεια να αποκτήσετε πρόσβαση, να πειράξετε ή να πλήξετε τα έξυπνα συστήματα.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #7 ΑΠΟΛΥΤΑΡΧΙΚΗ ΡΥΘΜΙΣΗ

Η χρήση στρατιωτικοποιημένων τεχνολογιών, όπως τα drone ή οι αισθητήρες ασφαλείας στους δρόμους, θα μπορούσε επίσης να υπονομεύσει την αντίσταση ή τις διαμαρτυρίες εναντίον μιας τοπικής κυβέρνησης. Ενώ η ασφάλεια γίνεται ο κύριος στόχος για να συμπληρώσει τους ψηφιακά αμυνόμενους χώρους, οι στρατηγικές ελέγχου του πλήθους βρίσκουν μια ηχώ στην κεντρική διαχείριση των πόρων της πόλης. Κάποιος έχει ήδη το δάχτυλό του στο διακόπτη αστικής θανάτωσης.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #6 ΑΝΙΚΑΝΟΙ ΠΟΛΙΤΕΣ

Η αυτοματοποίηση της αστικής υποδομής απομακρύνει τους πολίτες από τις ευθύνες τους. Οι περιοριστικές συμπεριφορές με νέα είδη ανταμοιβής ή συστήματα κανόνων αντιμετωπίζουν τους πολίτες μόνο ως καταναλωτές. Η έξυπνη πόλη αποτυγχάνει επίσης στην απαραίτητη εκπαίδευση των πολιτών σε ηθικά ζητήματα αναφορικά της τεχνολογίας στην πόλη, αποτρέποντάς τους από την ανάκτηση του ελέγχου ή την αξιολόγηση της έξυπνης υποδομής. Λοιπόν, τι γίνεται με τους έξυπνους πολίτες;

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #8 ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ ΘΡΗΣΚΕΙΑ

Η κουλτούρα της λήψης αποφάσεων βάσει δεδομένων βασίζεται στην υπερβολική εξάρτηση από τις ψηφιακές τεχνολογίες για την επίλυση κοινωνικών προβλημάτων. Οι αλγόριθμοι μπορεί να είναι καθυστερητικοί, αλλά και να δημιουργούν απόσταση μεταξύ των πολιτικών ιθυνόντων και των πολιτών, δεδομένου ότι τα δεδομένα δεν προάγουν την ενσυναίσθηση. Οι αλγόριθμοι δεν είναι ουδέτεροι, ενσωματώνουν ιδεολογίες και αξίες από τους δημιουργούς τους. Υπάρχει επίσης έλλειψη διαφάνειας σχετικά με τους αλγόριθμους που χρησιμοποιούνται για τη λήψη αποφάσεων.





## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #9 ΕΝΣΩΜΑΤΩΜΕΝΗ ΕΥΠΑΘΕΙΑ

Κατά την ενσωμάτωση τεχνολογιών στον αστικό ιστό παρατηρείται μια εγγενής ευθραυστότητα στην υποδομή, η οποία αρχικά δεν κινδύνευε από αυτήν την ευπάθεια. Πέραν των εγγενών κινδύνων για επιθέσεις στον κυβερνοχώρο, η απουσία ευελιξίας στο hardware και η έλλειψη διαλειτουργικότητας μεταξύ των ψηφιακών προτύπων οδηγούν σε μοιραία σφάλματα, με όλες τις έννοιες της λέξης.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #11 ΠΡΑΣΙΝΟΠΟΙΗΣΗ

Η «πρασινοποίηση» είναι μια στρατηγική λειτουργίας προς διαφήμιση της έξυπνης πόλης. Με πόλεις που χτίστηκαν από το μηδέν, γεμάτες με συσκευές που καταναλώνουν ενέργεια, η αυτό-βιωσιμότητα θα πρέπει να είναι περισσότερο από ποτέ πρωταρχική πρόκληση. Οι υποσχέσεις για έξυπνα δίκτυα δεν αντιτίθενται στην αυξανόμενη χρήση στοιχείων σπάνιων ορυκτών και στην μη οικολογική τους εξαγωγή σε μακρινές χώρες.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #10 ΚΩΔΙΚΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΑΠΑΞΙΩΣΗ

Οι έξυπνες πόλεις δεν διαφέρουν και τόσο πολύ από τους κλασικούς υπολογιστές. Θα χρειαστούν ζωτικής σημασίας ενημερώσεις για το λογισμικό και το υλικό τους. Για να αντιμετωπίσουν την πρόκληση της απαρχαίωσης στην εποχή της ταχείας τεχνολογικής εξέλιξης

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



## ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

### ⚡ ΖΗΤΗΜΑ #12 ΠΛΗΚΤΡΟ ΤΗΣ ΠΟΛΗΣ

Πρόκειται για ζήτημα διακυβέρνησης και δημοκρατίας. Ποιος είναι ο υπεύθυνος της έξυπνης πόλης; Εκλεγμένοι αντιπρόσωποι, τεχνοκράτες, αλγόριθμοι ή ιδιώτες εταίροι; Μια έξυπνη πόλη εξαρτάται σε μεγάλο βαθμό από τους «εργολάβους» της και από τους εξωτερικούς παρόχους των ενημερώσεων της αστικής τεχνολογικής υποδομής. Αυτό μπορεί να οδηγήσει σε έλλειψη ελέγχου κατά την απελευθέρωση - ιδιωτικοποίηση των δημόσιων υπηρεσιών.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ





ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΖΗΤΗΜΑΤΑ

⚡ ΖΗΤΗΜΑ #13  
ΑΠΟΠΛΑΙΣΙΩΣΗ

Big buildings, big infrastructure and big ambitions. Things tend to grow, but the human scale remains unchanged. They are the symbol of our desire for an infinite expansion.

Is it worth to see things a bit smaller?

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΖΗΤΗΜΑΤΑ

⚡ ΖΗΤΗΜΑ #15

φτιάξε τη δική σου κάρτα  
ζητήματων:

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ



ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΖΗΤΗΜΑΤΑ

⚡ ΖΗΤΗΜΑ #14  
ΑΠΟΥΣΙΑ ΑΝΘΡΩΠΙΝΗΣ  
ΚΛΙΜΑΚΑ

Η σχεδίαση μιας πιο έξυπνης πόλης συχνά επιτυγχάνεται μέσω της παρατήρησης των ανθρώπινων συμπεριφορών από το μάτι ενός πουλιού. Η διαδικασία αυτή όμως δεν επικεντρώνεται στην καθημερινότητα και στο άτομο. Αντιθέτως παραβλέπει την ακαταστασία της ανθρωπότητας με αναπόφευκτο αποτέλεσμα την αναζήτηση ενός τέλει λογικού αστικού συστήματος. Οι οικοδόμοι της πόλης εξακολουθούν να μαθαίνουν ότι η ενασχόληση με τον άνθρωπο συνεπάγεται της αβεβαιότητας, της ακρότητας, του παραλογισμού και του ψηφιακού αναλφαβητισμού.



ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ  
ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ  
ΖΗΤΗΜΑΤΑ

⚡ ΖΗΤΗΜΑ #16

φτιάξε τη δική σου κάρτα  
ζητήματων:

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΤΗΣ ΕΞΥΠΝΗΣ ΠΟΛΗΣ

